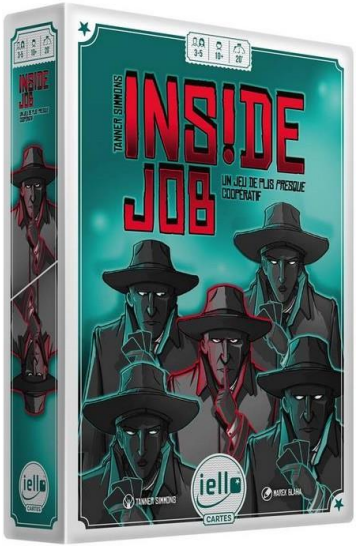
KOSMOS

JEU DE CARTES – INSIDE JOB

JEU DE PLIS, CARTES, RÔLES, « PRESQUE » COOPERATIF

10+ 3-5 20 min





INSIDE JOB – JEU DE CARTES

POINTS CLES

- **The Crew mais avec un traitre**
- **8 rôles spéciaux pour pimenter les parties**
- **La rencontre du jeu de plis et du jeu d'ambiance**

Auteurs: Tanner Simmons
Illustrateur: Marek Bláha

EAN: 3701551701565
Art.: 82_70156
PVI 19.90 CHF
Taille de la boîte 18 x 13 x 3.5 cm

DESCRIPTION

Dans ce jeu de plis « presque » coopératif, tout le monde a un rôle secret. Vous êtes, pour la plupart, des agents loyaux, mais un espion se cache bel et bien parmi vous et sabote vos efforts… Parviendrez-vous à découvrir son identité ?
À chacun de vos plis, effectuez une mission et faites en sorte que l'espion, qui qu'il soit, ne rassemble pas trop de mallettes (elles contiennent des informations sensibles !).

Inside Job est un jeu de plis à très haute tension, dans lequel les joueurs doivent réussir le pli demandé par la carte mission. Chaque carte mission, en effet, indique la manière dont elle doit être résolue et quel est l'atout de la manche en cours.
En cas de succès, la carte mission est conservée et contribuera à la victoire finale des agents. En cas de défaite, la mission sera défaussée.

Indépendamment du sort réservé à la mission, le vainqueur du pli remporte une mallette. Et si le traître remporte suffisamment de mallettes: il gagne la partie.
Les joueurs doivent donc tenter de résoudre les missions en essayant d'identifier le traître (qui joue selon des règles spécifiques) afin de l'empêcher de remporter un trop grand nombre de plis… Oserez-vous saborder une mission pour empêcher le traître présumé de remporter une mallette ?
Si les joueurs ne parviennent pas à obtenir une victoire anticipée, la fin de la partie est signée par un vote à main levée afin de désigner qui est le traître. Un grand final dramatique et riche en tension, où il sera possible de discuter… et de tenter de se disculper.

Ce jeu de société accessible, asymétrique et à haute tension offre une grande rejouabilité et des variantes pour ajouter de la complexité. Il est idéal pour les amateurs de jeux coopératifs, avec un savoureux twist de déduction.

CONTENU: 52 cartes numérotées, 24 cartes Mission, 4 cartes Mission risquée, 14 cartes Rôle, 2 cartes Aide, 1 pion Larry, 14 mallettes et 1 Règle du jeu..