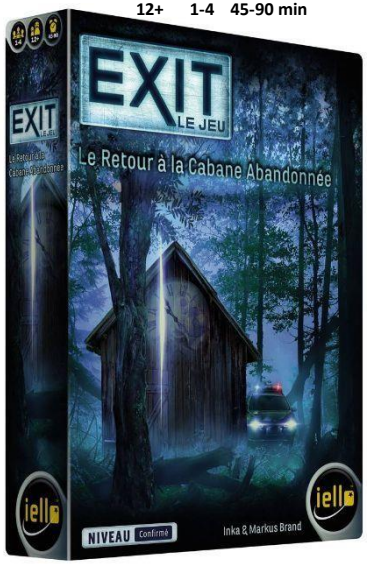
KOSMOS

EXIT LE JEU – Le Retour à la Cabane Abandonnée

12+ 1-4 45-90 min



UNE JEU D'ESCAPE GAME A LA MAISON / COOPERATIF OU EN SOLO



EXIT LE JEU – Le Retour à la Cabane Abandonnée - Niveau Confirmé

POINTS CLES

- Gagnant du Kennerspiel des Jahres 2017
- Un jeu coopératif ou réflexion, observation et logique sont primordiaux
- Une expérience de jeu unique, surprenante et inoubliable

Auteurs: Inka & Markus Brand
Illustrations: Mihajlo Dimitrievski

EAN: 3701551701176
Art.: 82_70117
PVI 18.90 CHF
Taille de la boîte 18 x 13 x 4 cm

DESCRIPTION

La sonnette de votre porte d'entrée retentit, rompant le silence paisible de ce nouveau jour qui commence. Ça ne présage rien de bon. Vous ouvrez la porte.

« Bonjour, je suis le commissaire Younes Demp, vous lance un policier d'âge moyen en brandissant son insigne sous vos yeux. J'irai droit au but, poursuit-il. Nous avons trouvé une cabane dans une forêt et nous pensons qu'il s'agit de la cabane dans laquelle vous aviez été séquestrés il y a quelques années. Nous avions intercepté le coupable, ce Fun… Fun… Fun-machin. » Un frisson vous parcourt le dos, et vous répondez, sèchement: « Funbeq. La police m'avait informé de son arrestation. C'est ce dingue qui enferme les gens et les force à résoudre des énigmes pour sortir! Il a commencé par la cabane abandonnée, avant de récidiver avec son vieux manoir. Une fois, ce fou furieux nous a même piégés dans un château! Vos collègues avaient fini par l'attraper, mais j'ai lu qu'il vient de leur filer entre les mains. Il a réussi à s'échapper de la prison, c'est ça? Et que me voulez-vous? »

Le policier se racle la gorge. « Eh bien, la découverte de la cabane représente un tournant dans cette affaire. On espère y trouver des indices sur l'endroit où se planque Funbeq. Accepteriez-vous de m'y accompagner? Nous avons besoin de vous pour confirmer qu'il s'agit bel et bien de la cabane du Dr Arthur Funbeq. » Le commissaire vous sourit. Évidemment, vous souhaitez que Funbeq soit mis hors d'état de nuire et le plus loin de vous possible! Vous n'hésitez donc pas: vous montez dans la voiture de police. Sur le trajet, vous voyez de sombres nuages qui s'amoncellent et un mauvais pressentiment vous envahit. Voilà cinq ans que vous n'avez plus osé mettre le pied dans la forêt vers laquelle vous vous dirigez…

EXIT est un jeu qui reprend les sensations des "escape games". Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible. Plus qu'un jeu, EXIT est une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.

CONTENU: 83 cartes, 1 disque décodeur, 5 objets étranges, 2 meubles, 3 documents pliés, 1 mur de la cabane, 1 sol de la cabane et 1 livret de règles.