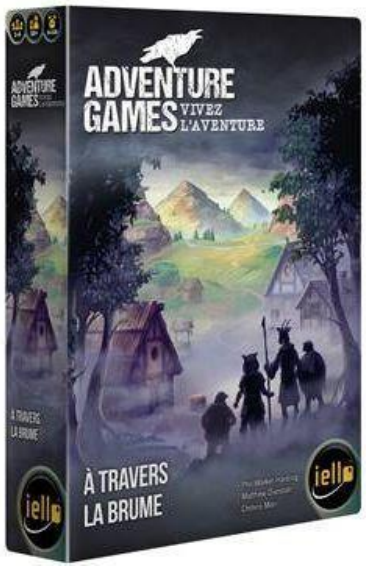
KOSMOS

ADVENTURE GAMES – A Travers la Brume

10+ 1-4 3x120 min

JEU NARRATIF / POINT & CLICK / FANTASTIQUE / COOPERATIF / EXCELLENT EN SOLO





ADVENTURE GAMES – VIVEZ L'AVENTURE
A Travers la Brume

POINTS CLES

- Une aventure à vivre en solo, ou famille ou bien entre amis
- Un format compact pour une grande aventure
- Le troisième opus d'une série à succès

Auteurs: Phil Walker-Harding, Matthew Dunstan & Chihiro Mori
Illustrateurs: Steven Crowe, Johanna Rupprecht, Folko Streese

EAN: 3701551700971
Art.: 82_70097
PVI 23.90 CHF
Taille de la boîte 18 x 13 x 4 cm

DESCRIPTION

Enfin, vous êtes de retour! Votre première mission s'est bien passée, et vous êtes heureux de retrouver votre village. Mais... personne n'est là pour vous accueillir! C'est étrange…. Où sont-ils tous passés? Et d'où vient ce curieux brouillard qui s'étend à perte de vue? Inquiets pour vos proches, vous décidez d'inspecter les environs et de partir à la recherche des villageois. Suivez les indices qui parsèmeront votre chemin et plongez dans un fantastique voyage, mais prenez garde aux dangers! Parviendrez-vous à lever le voile sur les nombreux mystères qui semblent entourer le village depuis votre arrivée?

Adventure Games, c'est une nouvelle série de jeux qui associe l'esprit des livres jeux d'aventures et des jeux vidéo « point and click ».
Dans la série Adventure Games, l'équipe des joueurs se déplace de lieu en lieu en lisant les paragraphes du livret et en formant progressivement un plan au moyen des cartes du jeu. Chaque lieu découvert propose plusieurs issues, mais aussi des objets intéressants. Chaque objet peut être utilisé tel quel… mais aussi associé avec un autre pour créer un nouvel outil et ainsi élargir ses possibilités de jeu! Il faudra donc faire preuve d'ingéniosité, mais aussi d'imagination, afin de mettre à jour les sombres agissement de ce mystérieux laboratoire.

Une aventure coopérative à partager… ou à jouer solo! De paragraphe en paragraphe, de carte en carte les joueurs progressent, débloquent des situations et découvrent de nouveaux lieux et de nouveaux objets, leur permettant toujours davantage de combinaisons.

CONTENU: 120 cartes Aventure, 20 cartes Lieu, 54 jetons, 4 pions Personnage et leurs socles, 1 livret d'aventure et 1 livret de règles
(120 cartes au format large et 20 cartes au format 100 x 135mm.)