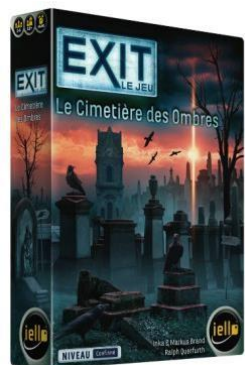


ESCAPE GAME / EXPERIENCE UNIQUE

NIVEAU Confirmé

EXIT® LE JEU: LE CIMETIERE DES OMBRES



POINTS CLES

- Gagnant du Kennerspiel des Jahres 2017
- Un jeu coopératif où réflexion, observation et logique sont primordiaux
- Une expérience de jeu unique, surprenante et inoubliable

Auteurs: Inka & Markus Brand
Illustrateur: Michael Menzel

EAN: 3760175519703

Art.: 82_51970

Taille de la boîte 18 x 13 x 4 cm



DESCRIPTION

Les nombreuses enquêtes et aventures que vous avez déjà résolues vous ont rendu célèbre. Vous êtes régulièrement contacté par des personnes qui vous sollicitent pour élucider des mystères.

Mais aujourd'hui, c'est différent: vous venez de recevoir un courrier anonyme. À l'intérieur, aucune explication. Vous trouvez seulement un carnet de notes compilant des recherches au sujet d'un artefact secret ainsi qu'un étrange disque.

Une investigation rapide vous permet d'en apprendre plus sur la légende de l'artefact, et sur un certain Sir Reginald Wreston... C'est exactement le genre d'aventure dont vous avez toujours rêvé! Tous les 87 ans, à minuit, la lune éclaire la tombe de Sir Reginald sous un certain angle, permettant ainsi de révéler le secret de l'artefact. Il se trouve que cette nuit, la lune sera parfaite pour mener l'enquête.

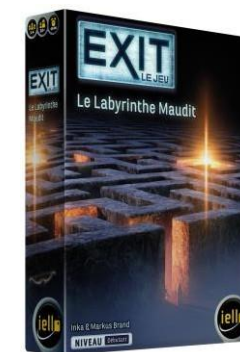
Une occasion pareille ne se refuse pas: qui sait si vous pourrez à nouveau tenter de résoudre cette énigme dans 87 ans! Vous localisez très vite le cimetière où se trouve la tombe en question. Vous vous mettez alors en route avec pour seul objectif de résoudre au plus vite le mystère entourant cet artefact.

CONTENU: 85 cartes, 1 carnet, 1 disque décodeur, 1 feuille composée de 3 objets étranges transparents et 1 livret de règles.



NIVEAU Débutant

EXIT® LE JEU: LE LABYRINTHE MAUDIT



POINTS CLES

- Un jeu coopératif où la réflexion sera primordiale
- Une expérience de jeu immersive
- Dans la même collection que les gagnants du Kennerspiel des Jahres 2017

Auteurs: Inka & Markus Brand
Illustrateur: Michael Menzel

EAN: 3760175519710

Art.: 82_51971

Taille de la boîte 18 x 13 x 4 cm



DESCRIPTION

« Et maintenant, mesdames et messieurs, vous avez quartier libre! Nous vous recommandons de visiter les merveilleux jardins du Sombre Château. Ne ratez pas non plus le célèbre labyrinthe de pierre! Mais surtout, soyez à l'heure pour le départ du bus! » Vous allez enfin voir ce fameux labyrinthe pour de vrai! On raconte beaucoup d'histoires à son sujet: il renfermerait des créatures mythiques, et nombreuses seraient les personnes à y avoir disparu.

Le guide vous rattrape: « Vous allez dans le labyrinthe? Prenez ceci, vous pourriez en avoir besoin! » Il vous fait un clin d'œil et vous donne un étrange disque. Mal à l'aise, vous vous dirigez vers l'imposant dédale de pierre. Ses murs font au moins 4 mètres de haut! Au moment où vous y pénétrez, le ciel s'assombrit. « Espérons qu'il ne se mette pas à pleuvoir », murmurez-vous. Plus loin, un touriste de votre groupe, tout en tapotant le nez d'une sculpture avec dédain, s'écrie: « Eh, regardez cette statue hideuse! »

Soudain, l'entrée du labyrinthe se referme avec fracas, et une voix inquiétante s'adresse à chacun d'entre vous: « Résolvez toutes les énigmes du labyrinthe pour espérer échapper à sa malédiction! Si vous n'y parvenez pas, vous resterez prisonnier à tout jamais! »

CONTENU: 85 cartes, 1 carnet, 1 disque décodeur, 13 objets étranges et 1 livret de règles.

