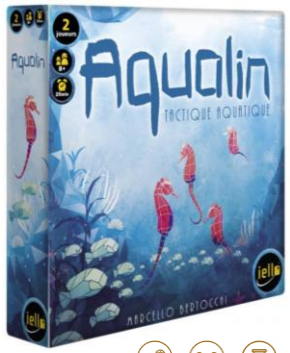
JEU DE PLACEMENT / ABSTRAIT



10+ 2 15 min

AQUALIN TACTIQUE AQUATIQUE
Art. 82_51839

Tactique Aquatique!
Décidément ce récif est de plus en plus peuplé… Chaque créature marine tente d'y trouver la meilleure place! Dès qu'une méduse s'éloigne, une étoile de mer se précipite pour prendre sa place! **Aqualin** est un jeu de pose de tuiles aussi tactique qu'intense. Indispensable pour tous les fans de jeux abstraits!



JEU D'ENQUETE / COLLECTION / TACTIQUE / STRATEGIE



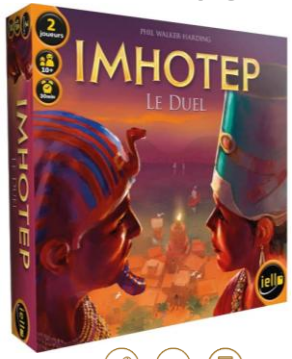
10+ 2 30 min

HOLMES SHERLOCK CONTRE MORIARTY
Art. 82_51694

L'infâme Moriarty a attaqué le Parlement!
Un duel épique s'engage entre les deux plus brillants cerveaux de Londres. L'implacable criminel doit tout faire pour effacer ses traces… Quant à Sherlock Holmes, il doit bien sûr accumuler les indices pour résoudre au plus vite cette dramatique affaire ! **Holmes** est un jeu pour deux joueurs qui vous plonge dans un duel mythique. Ce jeu de collection et de majorité intègre dans sa mécanique une bonne dose de sens tactique et de stratégie.



JEU DE COLLECTION / STRATEGIES MULTIPLES



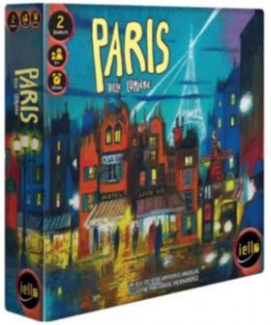
10+ 2 30 min

IMHOTEP LE DUEL
Art. 82_51617

Duel épique au cœur de l'Egypte antique!
Imhotep Le Duel vous offre la possibilité d'incarner Néfertiti et Akhenaton, l'un des couples royaux les plus populaires d'Egypte. Placez vos pions de manière stratégique et livrez les jetons de plus haute valeur par le biais des six bateaux. Petit à petit, construisez vos quatre monuments afin de gagner le plus de points de prestige possible, et remportez le duel!



JEU DE PLACEMENT / ESTHETIQUE



10+ 2 30 min

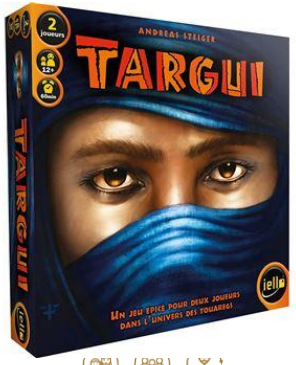
PARIS VILLE LUMIERE
Art. 82_51722

La révolution de la lumière est en marche!
Paris, 1889. Grâce à l'Exposition universelle, le fabuleux pouvoir de l'électricité est désormais connu de tous. L'éclairage public abandonne peu à peu le gaz, et les rues deviennent plus lumineuses que jamais. A vous d'en profiter! En tant que promoteur immobilier, érigez des bâtiments et assurez-vous qu'ils sont dignement éclairés! Inspirez et laissez votre rival dans l'ombre!



JEUX POUR DEUX

PLACEMENT D'OUVRIERS / COMBINAISONS



12+ 2 60 min
TARGUI
Art. 82_51518

Un jeu épicé pour deux joueurs
Vous voici le chef d'une tribu touareg. Chaque joueur doit faire le commerce de denrées situées à proximité, comme les dattes, et le sel, ou plus éloignées comme le poivre, dans le but de gagner de l'or et d'autres avantages. Il vous faut aussi agrandir votre famille. Carte après carte, de nouvelles offres apparaissent. Faites les bons choix et obtenez les avantages que vous convoitez.



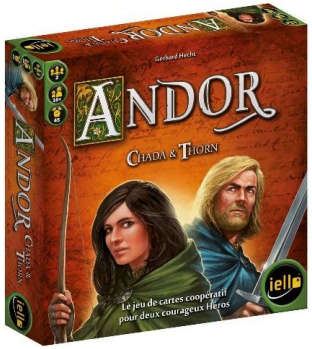
EXPLOREZ A NOUVEAU LE DESERT DANS CETTE EXTENSION DU CELEBRE JEU



12+ 2 60 min
TARGUI L'EXTENSION
Art. 82_51728

De retour sur les routes du désert !
Cette extension de *Targui*, riche en nouveautés, apporte un nouveau souffle à cet incontournable du jeu à deux joueurs.
Le moment est venu de prendre des décisions encore plus difficiles avec l'arrivée de nouvelles cartes Tribu et Périphérie. Vous aurez l'opportunité de rencontrer la Targuia, la femme Touareg, qui se déplace dans le sens inverse du Pillard et apporte de nouveaux avantages, ou encore de partir à la découverte des Dunes Mouvantes, et d'obtenir d'importantes récompenses. Mais chaque avantage se paye...
Saurez-vous gérer vos réserves d'eau, cette ressource plus précieuse que jamais ?

JEU D'AVENTURE / COOPERATIF / HEROIC FANTASY



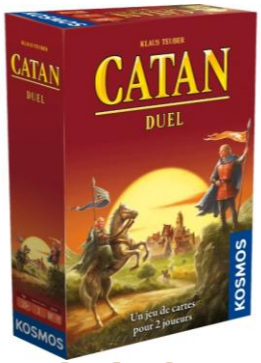
10+ 2 45 min
ANDOR CHADA & THORN
JEUX POUR DEUX
Art. 82_51311

ANDOR Chada & Thorn
Chada l'Archère et Thorn le Guerrier partent de la pointe nord des Terres d'Argent pour rejoindre le sud de l'Île. Le joueur actif doit activer l'une des 3 cartes posées devant lui. Il peut choisir librement la carte qu'il souhaite activer. Une fois la carte activée, il doit la remettre tout en-dessous de la pile. Vous pouvez alors vous déplacer, combattre ou activer une capacité spéciale.

Tout au long de cette épopée, il vous faudra coopérer et avancer ensemble pour espérer revoir les vertes plaines du Royaume d'Andor.



COMMERCE / MEDIEVAL / DEVELOPPEMENT



10+ 2 30-75 min
CATAN DUEL
Art. 82_622074

Le jeu Catan en version duel
Plongez au cœur de l'univers de Catan !
Un jeu de cartes pour deux joueurs dans lequel les joueurs doivent accumuler des ressources à l'aide de dés. Commencez avec une petite principauté de quelques cartes et développez-la au fil de la partie.



Au hasard des dés, les terrains vous livrent des ressources, que vous devez utiliser judicieusement pour placer de nouvelles cartes. Le premier joueur à atteindre 7 points de victoire, remporte la partie.